



校訓 日々新

# 若葉

若葉小学校教育目標  
豊かな心を持ち、自ら学び、進んで  
たくましく行動する若葉の子

令和4年7月26日(火)

No.4 本館 憲和

## 1学期の学びを力に



登校日73日の1学期。本日、放送ではありましたが、無事に終業式を終えました。明日から22日間の夏休みに入ります。

それぞれの学年が、たくさんの学習や活動に取り組みました。それらを通して、子どもたちは学校教育目標に向かって成長し、確かな力を身につけてきました。

楽しい夏休みを目の前にして、これからへの期待が膨らむのは当然ですが、その前にしっかりと自分の学びを振り返ることが大切です。次への一步を踏み出す時には、「まあまあ」「それなりに」という中途半端な自己評価ではなく、「何ができて」「何ができなかった」のか、明確に捉えること。そうしないと、次の目標が定まりません。1学期の学校生活についてご家庭でも話題にして、振り返るきっかけを作っていただければと思います。

明日からの夏休みも、自分なりのめあてをもって有意義に過ごし、2学期の始業式には全員元気に顔を合わせることができるよう願っています。

1学期間、保護者の皆様からたくさんのご協力、ご支援をいただきました。改めて感謝申し上げます。今後とも、どうぞよろしくお願ひいたします。

## ゲーム障害から子どもたちを守るために

以前、岩手日報で特集された内容です。夏休みを迎えることで、どうしてもメディアに触れる時間が増えてしまうと思われます。現在の子供達にとって、生まれながらにして存在する環境ではありますが、当たり前にはせず十分に配慮して対応したいものです。

### 【周囲が兆候見逃さず】…ゲーム障害の兆候例

- ・ゲームのことを注意されると激しく怒る、暴言を吐く
- ・ゲームについてうそやごまかしが増える
- ・課金する額や時間がどんどん増える
- ・翌日に予定があっても夜中まで夢中になる
- ・朝起きられない
- ・ゲーム以外のことに興味を示せない



### 【気持ちに寄り添って】…ゲームにのめり込む子どもへの接し方

- ・子どもが楽しんでいるゲームを知る
- ・声かけを工夫する
- ・ルールを本人に作らせる
- ・「ノーメディアデー」「ノーメディアタイム」をつくる

◎ゲーム障害は、ゲームに自分自身がコントロールされている状態。ゲーム以外にも関心や楽しみを持っていることが望ましい。

◎ゲームにのめり込む子どもたちの背景には、何らかの生きづらさがある。表面的な問題だけを見て否定せず、気持ちを理解しようとする姿勢が欠かせない。

# 1 学期後半 各学年の学び



初めてのプール学習（1年）



水生生物調査（4年）



租税教室（6年）



スーパーマーケット見学（3年）



ぎんどろ公園にて（2年）



家庭科調理実習（5年）

## おめでとうございます

### はなしん児童桜の絵画コンクール

～花巻信用金庫 理事 横田弘幸様より表彰～



#### 【1・2年生の部】

最優秀賞 2年 佐々木 彩帆

#### 【3・4年生の部】

優秀賞 4年 藤井 莉愛

審査員特別賞 4年 佐藤 心菜

#### 【5・6年生の部】

優秀賞 6年 菊池 陽菜

審査員特別賞 6年 伊東 誉

理事長賞 6年 濱田 朔太郎