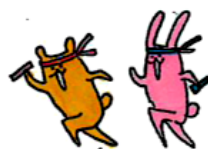


5月はなみ!しまちづくりだより



令和6年5月15日第91号 発行:花西地区まちづくり協議会 hananishi.com/
〒025-0095 花巻市石神町364 花巻市総合福祉センター内 TEL・FAX 22-6541

ぎんどろ日和

とき: 令和6年6月22日(土) 11時~16時

ばしょ: 花巻市文化会館

参加無料!
予約不要!

○花西ミニミニ防災ワークショップ

とき: 11時~15時 (材料がなくなり次第終了)

ばしょ: ぎんどろ公園特設スペース

はいよう: 火を使わない防災ごはんづくり、

マッチを使った焚き火体験



○キッチンカー出店

とき: 11時~16時

ばしょ: 玄関前ロータリー

陶芸教室 - 鍛冶丁焼 -

花巻を代表する窯元のひとつ「鍛冶丁焼」
赤茶・白黒・群青・桃色の5色の釉薬の中から
お好きな色が選べます。

日時 6月13日(木) 13:30~15:30
場所 花巻市文化会館 第1会議室
講師 阿部 太成氏 (鍛冶丁焼窯元二代目)
定員 10名(先着順)
参加費 1,500円(1個) ※ 2個目~ +500円です。
おつりのないようお願いいたします。

持物 手ふき、エプロン、汚れてもいい服装
飲食物

【申込締切】 6月5日(水)まで

台紙の上に手びねり
(ひも状にのばした粘土)を
作っていきます。



【申込方法】

▶ 電話

花西地区まちづくり協議会(22-6541)

受付時間 平日 8:30~17:15

※ 土・日・祝日 休み

▶ 当協議会ホームページ

専用申込フォームに必要事項を
ご入力の上、ご送信ください。
24時間受付中

〈令和6年度地域づくり活動事業費交付申請について〉

第1次地域づくり活動事業費交付申請の
受付締切は、5月31日(金)です。

!注意!

個人からの申請は受付しておりません。
必ず自治(町内)会を通して、当協議会へ
申請して下さい。



花西地区の皆様・若葉小学校の保護者の皆様へ

初めまして、花巻中学校区運営協議会の地域コーディネーターを昨年度から務めております山田昭美（やまだ あけみ）と申します。この度、花西地区まちづくり協議会様のご厚意により、このお知らせを「まちづくりだより」の裏面を使って掲載していただけることになりました。ありがとうございます。

まずは学校運営協議会と地域コーディネーターについてご説明

学校運営協議会って何？

「子どもたちを学校だけでなく地域ぐるみで育てていく」という考えのもと、地域の学校運営の状況理解を深め、学校と地域の目標を共有し、地域の課題やその解決策について真剣に考え、単に意見を言うだけでなく具体的に関わろうとする「学校の応援団」の役割を持つ組織です。花巻中学校区学校運営協議会は花巻小学校、若葉小学校、花巻中学校の3校の先生方や地域の方々22名で昨年の5月末に発足し、活動を開始しました。

地域コーディネーターとは？

学校運営協議会の協議を踏まえて実施される地域学校協働活動（地域と学校が協働して行う活動）を推進する役割をもちます。学校のニーズを把握し、協力いただける地域の方を探し、学校の活動につなげるのが仕事です。

花巻中学校区の地域コーディネーターは小学校担当の私と中学校担当の伊藤達也さんの2名です。

昨年は初年度にも関わらず、たくさんの方に協力していただきました。皆さんからは、「子供たちにふれあえて楽しかった」との感想を多くいただいています。

〈昨年の若葉小学校地域学校協働活動〉

1年	枝豆パーティー準備（枝豆をゆでる）	4年	合唱指導 琴の鑑賞と演奏体験
2年	まち探検見守り（一緒に歩いて安全に配慮）	5年	ミシン学習補助 環境マイスターの話
3年	若葉町山車見学・軒花づくり体験	6年	花巻空襲の話 独唱指導 雅楽鑑賞
コスモス	ミシン学習補助・書写指導補助		

そこで地域の皆様、若葉小学校保護者の皆様にお願いです

見守りや学習のお手伝いのボランティア活動に参加していただける方を随時募集しています

今、若葉小学校の先生方に、今年度の活動の計画や要望をお聞きしているところです。

今後、活動の内容や日時、必要な人数などを「まちづくりだより」のスペースをお借りしてお知らせさせていただくことがあると思いますので皆さんのご協力をよろしくお願いします。

今年度の計画はまだとりまとめ中ですが、活動内容は今年度も校外学習で子どもたちと一緒に行動しながら安全に気を付けて見守る事やミシン学習、調理実習の補助などが考えられます。

協力していただける方は、若葉小学校Tel 23-3305 山田まで（基本的には木曜日午前、金曜日午後勤務しています。）もしくは花西まちづくり協議会Tel 22-6541までお電話ください。